

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™



La Nintendo Entertainment System™ (NES™), lancée aux États-Unis en 1985, a jeté les bases de l'industrie contemporaine du jeu vidéo en Occident et initié des millions de joueurs aux univers captivants de Mario, Zelda, Metroid et bien plus encore. Aujourd'hui vénérée par les joueurs du monde entier, elle demeure « l'unité qui vous met aux commandes de moments de plaisir incroyable ».



Emballage d'origine de 1985



Nintendo Entertainment System™ originale

Les designers LEGO®
Daire McCabe,
Pablo Gonzalez et
Leon Pijnenburg





Lorsque nous avons entrepris de recréer ce combo classique avec console et télévision, nous ne voulions pas nous contenter de construire des modèles qui reproduisent l'apparence des originaux. Nous voulions aussi les doter de leurs multiples fonctions et caractéristiques. C'est ce qui explique la présence de petits détails authentiques comme les fentes d'entrée et de sortie, les antennes et les commandes ainsi que la possibilité d'insérer une cartouche dans la console, de changer les chaînes sur la télévision et de regarder une image « en mouvement ».

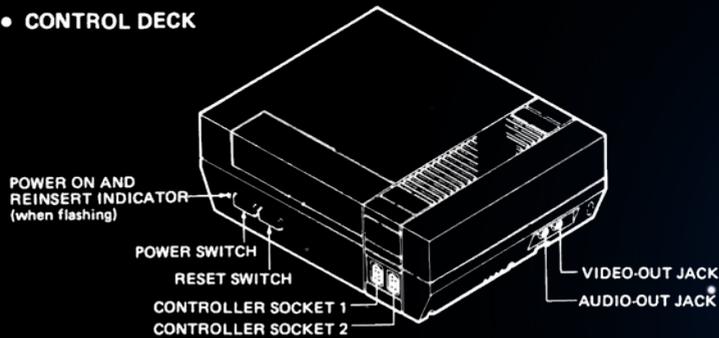


La version LEGO®

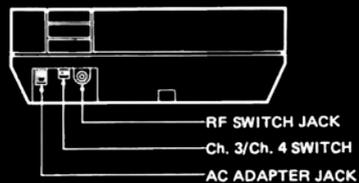
Au début des années 1980, l'équipe de Nintendo s'est fixé un objectif ambitieux : développer une nouvelle console de jeux vidéo à cartouche capable d'offrir des expériences de jeu qui étaient alors uniquement disponibles sur de puissantes bornes d'arcade. Non seulement la NES™ allait continuer à offrir les frissons des jeux d'arcade à la maison, mais elle allait aussi marquer le début d'expériences entièrement inédites.

Ce sont les designers LEGO® Pablo Gonzalez, Leon Pijnenburg et Daire McCabe qui ont relevé le défi de créer des répliques LEGO de la NES et d'une télévision rétro des années 1980. Par chance, la taille d'un certain nombre d'éléments LEGO existants se rapprochait beaucoup de celle des principaux détails visuels de la console et de la manette d'origine, ce qui a permis aux designers de construire des modèles quasiment à l'échelle. Malgré des proportions différentes, la télévision est en tout point similaire aux illustrations des instructions du livret d'origine fourni avec la NES au moment de son lancement. Mission réussie pour les designers LEGO ? Il vous suffit de vous emparer de la manette pour voir s'activer votre « mémoire musculaire » : toutes les commandes et tous les boutons se trouvent à l'emplacement précis qui a été mémorisé par vos pouces !

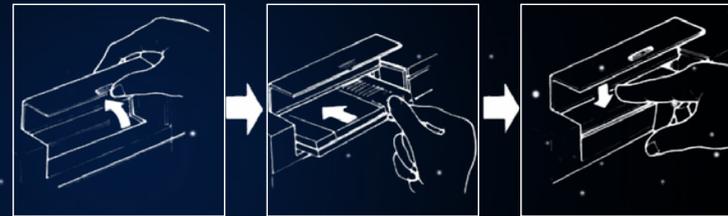
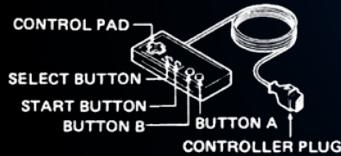
● CONTROL DECK



● REAR VIEW OF CONTROL DECK



● CONTROLLER



Instructions d'insertion de la cartouche du manuel d'origine



Les designers LEGO®
Pablo Gonzalez et
Leon Pijenburg



The background of the entire image is a dark blue gradient with a pattern of small, white, star-like dots scattered across it, resembling a starry night sky or a digital space theme. The dots are of varying sizes and brightness, creating a sense of depth and movement.

**NINTENDO
ENTERTAINMENT
SYSTEM™**

LEGO, the LEGO logo and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group.

TM & © 2020 Nintendo.